

FLYING SHARK

El combate esta llegando a su fin, y no se puede decir que de una forma favorable para nuestros aliados. El Alto Estado Mayor te ha seleccionado, "El gran As de combate", para volar de nuevo, en esta arriesgada misión. Debes salvar a la humanidad, en esta última y desesperada batalla. Todos nosotros dependemos de ti. ¡Buena suerte!!

VOLANDO

Joystick: para comenzar el juego después de cargarlo, pulsa el botón de disparo. Usa de nuevo el disparo para abatir a los cazas enemigos. También puedes lanzar pequeñas bombas, mandando atrás y con el botón de disparo.

Teclado: Pulsa la Barra Espaciadora para comenzar el juego, y disparar a los enemigos. Pulsando de forma mas continua la tecla de mandar abajo, podras lanzar bombas. Para mover tu aeroplano:

ARRIBA..... F,G,H,J.

ABAJO..... V,B,N,M.

IZDA..... Z ó <.

DCHA..... X ó >.

FUEGO..... BARRA ESPACIADORA

Deja la barra pulsada para dejar caer bombas.

PAUSA..... P.

En ambos casos: Para seleccionar uno o dos jugadores (Mando abajo), y las teclas 1 y 2 para poner/quitar la musica.

Para salir del juego pulsa la tecla "Q" mientras este pausado.

BONOS DE PUNTUACION

Si alguno de los símbolos de la parte superior parpadea, dispara contra la formación enemiga para conseguir los Bonus el símbolo. Coje los símbolos que aparezcan flotando por la pantalla para conseguir mas munición o bombas.

Las vidas extra se consiguen a los 50.000 pto. 150.000 pto. y después de 150.000 pto. (Puedes disponer de un máximo de 9 aeroplanos).

INSTRUCCIONES DE CARGA:

AMSTRAD CASSETTE CPC 464:

Pulsa simultaneamente CONTROL y ENTER pequeño.

AMSTRAD CPC 664 y 6128 CINTA:

Pulsa SHIFT y @. Teclea TAPE y pulsa ENTER.

Pulsa simultaneamente CONTROL y ENTER pequeño.

AMSTRAD CPC 664, 6128, 464 DISCO:

Teclea RUN "DISC

" y pulsa ENTER

Copyright TAITO Corporation, 1987

Distribuido por DROSOFT S.A. c/Fco. Remiro 5 28028 MADRID.